

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi tahun-tahun ini merupakan perkembangan yang lumayan pesat dari tahun-tahun sebelumnya dan seiring dengan perkembangan teknologi mendorong masyarakat menggunakan teknologi seperti smartphone berbasis android untuk dapat berkembang di jaman teknologi seperti sekarang. Dimana sistem android sendiri adalah sistem operasi berbasis linux yang dirancang untuk perangkat bergerak layar sentuh untuk smartphone maupun tablet.

Dengan semakin berkembangnya teknologi saat ini sarana bisnis berdagang bisa dilakukan dengan cara online shopping atau belanja online yang biasa disebut dengan bisnis M-Commerce. M-Commerce atau Mobile Commerce adalah sistem perdagangan online atau melalui jaringan internet menggunakan peralatan portable atau mobile seperti smartphone dan tablet. Sedangkan pengertian sistem informasi sendiri adalah kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen.

Toko Alat tulis yang terdapat dikawasan STIT UW Jombang merupakan salah satu toko kecil yang awalnya hanya menjual alat tulis dan kitab untuk kalangan santri di pondok STIT UW Jombang saja. Untuk memperluas pemasaran dan promosi produk dari toko ini, maka perlu dirancang program aplikasi mobile untuk pemasaran penjualan produk. Dengan pemasaran menggunakan aplikasi ini diharapkan akan lebih efektif dan efisien dan pelanggan dimanapun berada bisa berbelanja secara online tanpa harus datang secara langsung ke toko ini.

Point Of Sales (POS) adalah sebuah sistem informasi yang memungkinkan untuk transaksi, yang didalamnya termasuk juga penggunaan mesin kasir. Dalam lingkup POS, sebuah mesin kasir tidak berdiri sendiri namun sudah termasuk di dalamnya software penunjang dan piranti lain. Sistem POS melakukan lebih dari

sekedar transaksi jual beli, didalamnya juga bisa terintegrasi perhitungan akuntansi, manajemen barang dan stok, modul penggajian karyawan, perhitungan hutang piutang, dan berbagai macam fungsi lainnya.[1]

Oleh karena itu dengan melihat perkembangan smartphone saat ini, khususnya smarthphone berbasis android. Dengan itu proyek tugas akhir ini penulis mengangkat judul tentang “Pembuatan Sistem Informasi Kasir Pada Toko Alat Tulis Pondok Pesantren Al Urwatul Wutsqo Jombang Menggunakan API Berbasis Android”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan sebelumnya maka dapat dirumuskan beberapa masalah antara lain:

1. Bagaimana cara merancang dan membangun produk aplikasi *software Poin Of Sales* (POS) kasir toko ?
2. Bagaimana model atau alur sebuah system dari pembuatan aplikasi *software Poin Of Sales* (POS) kasir toko?
3. Bagaimana membantu memudahkan user dalam hal bertransaksi secara retail dengan menggunakan aplikasi mini *Point of Sales* berbasis android ?

1.3 Tujuan Penelitian

Penelitian pada tugas akhir ini memiliki tujuan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dibangun berbasis android agar *user* yang mempunyai smartphone android bisa lebih mudah saat melakukan transaksi..
2. Aplikasi dapat berjalan baik pada sistem operasi android
3. Sebagai sarana untuk memudahkan penginputan dan pengolahan data transaksi pembelian dan penjualan, agar meminimalisir terjadinya kesalahan
4. Agar dihasilkan laporan-laporan yang lebih cepat dan akurat.
5. Memberikan kemudahan bagi pengguna dalam memperoleh informasi di toko alat tulis Pondok Pesantren Al Urwatul Wutsqo Jombang.
6. Menghasilkan aplikasi penjualan kasir berbasis android.

1.4 Batasan Masalah

Dalam penulisan sebuah tugas akhir ini diperlukan sebuah batasan masalah, agar masalah yang akan ditinjau tidak meluas serta sesuai dengan maksud dan tujuan yang ingin dicapai, maka penulis memberikan batasan masalah sebagai berikut :

1. Perancangan aplikasi sistem informasi ini hanya meliputi Login, Register, Home, Barang, Transaksi, Pesanan, Laporan dan Logout.
2. Aplikasi sistem informasi kasir ini hanya dapat digunakan pada smartphone android dengan minimal android V6.0.
3. Aplikasi hanya dapat beroperasi jika tersambung dengan koneksi internet.
4. Tidak ada return barang yang sudah dibeli.
5. Tidak ada scan barcode.
6. Tidak ada kerjasama dengan pihak bank manapun.
7. Opsi pembayaran hanya bisa dilakukan dengan cara *cash* atau uang tunai.
8. Sistem informasi hanya beroperasi di daerah jombang saja.
9. Tidak ada nama pembeli dalam proses transaksi.
10. Rawan terhadap penipuan transaksi yang dilakukan oleh customer.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat memeberikan manfaat bagi pembaca maupun penulis. Adapun manfaat dari perencanaan dan pembuatan Laporan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi Instansi Toko alat tulis STIT UW Jombang

Sebagai bahan masukan dan pertimbangan yang berguna untuk kemajuan toko dalam hal promosi produk dan penjualan.

2. Bagi Penulis

Menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama masa kuliah. Serta mendapat pengetahuan dan pengalaman dalam pembuatan aplikasi.

3. Bagi Pembaca

Menjadi referensi untuk penelitian selanjutnya.