

Nama : Muhammad Iqbal Alfari
Program Studi : Teknik Informatika
Nama Lembaga : Universitas Darul ‘Ulum Jombang
Pembimbing I : Winarti, S.Kom., M.Kom.
Pembimbing II : Arif Rahman Sujatmika, S.Kom., M.Kom.

ABSTRAK

Sistem penilaian dalam pertandingan pencak silat di tingkat kabupaten umumnya masih dilakukan secara manual, yang rentan terhadap kesalahan, ketidaksinkronan antar juri, serta rendahnya transparansi penilaian. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan aplikasi scoring pencak silat berbasis web menggunakan metode Rapid Application Development (RAD) yang efektif, efisien, dan responsif terhadap kebutuhan pengguna. Metode RAD dipilih karena pendekatan iteratifnya yang memungkinkan kolaborasi aktif antara pengembang dan pengguna selama proses perancangan. Aplikasi ini dirancang untuk tiga jenis pengguna utama: admin, juri, dan operator. Admin bertanggung jawab mengelola data peserta dan mencetak laporan pertandingan; juri memberikan penilaian teknik tanding melalui perangkat tablet secara real-time; dan operator menampilkan skor pertandingan ke layar proyektor. Hasil pengujian menggunakan metode black-box menunjukkan seluruh fitur berfungsi sesuai kebutuhan. Sementara itu, User Acceptance Test (UAT) menunjukkan tingkat kepuasan pengguna yang tinggi terhadap antarmuka sistem dan akurasi penilaian. Sistem ini berhasil meningkatkan efisiensi, transparansi, dan akuntabilitas dalam proses penilaian pertandingan pencak silat, serta berpotensi diterapkan pada skala kejuaraan yang lebih luas.

Kata Kunci: *Aplikasi Web, Pencak Silat, Penilaian Pertandingan, RAD, Scoring Digital.*

Nama : Muhammad Iqbal Alfarizi
Program Studi : Teknik Informatika
Nama Lembaga : Universitas Darul ‘Ulum Jombang
Pembimbing I : Winarti, S.Kom., M.Kom.
Pembimbing II : Arif Rahman Sujatmika, S.Kom., M.Kom.

ABSTRACT

The scoring system in Pencak Silat competitions at the regency level is generally still conducted manually, which makes it prone to errors, inconsistencies between judges, and low transparency in scoring. This study aims to design and implement a web-based Pencak Silat scoring application using the Rapid Application Development (RAD) method that is effective, efficient, and responsive to user needs. The RAD method was chosen due to its iterative approach, which enables active collaboration between developers and users throughout the design process. The application is designed for three main types of users: admin, judges, and operators. Admins are responsible for managing participant data and generating match reports; judges provide real-time scoring of match techniques using tablet devices; and operators display match scores on a projector screen. Testing results using the black-box method show that all features function as intended. Meanwhile, the User Acceptance Test (UAT) indicates a high level of user satisfaction with the system interface and scoring accuracy. This system successfully improves efficiency, transparency, and accountability in the Pencak Silat scoring process and has the potential to be implemented in larger-scale tournaments.

Keyword: *Web Application, Pencak Silat, Match Scoring, RAD, Digital Scoring*