

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perpustakaan pada umumnya seperti gudang buku, dimana buku-buku, jurnal, hasil penelitian dan majalah berada di rak-rak yang tertata dengan sangat rapi. Sehingga membacanya harus datang ke perpustakaan dan mencari buku yang diinginkan[1].

Perpustakaan sebagai salah satu bagian dari tempat pendidikan mempunyai peranan yang sangat penting untuk menambah wawasan dan pengetahuan pelajar. Berbagai macam sumber informasi ilmiah, buku-buku, literatur, dari segala jenis media perpustakaan, mampu disebarluaskan dengan sistem tertentu[2].

Perpustakaan sekolah misalnya menjadi salah satu sumber belajar tetapi bukan satu-satunya. Segala bahan pustaka yang dimiliki perpustakaan sekolah harus dapat menunjang proses belajar mengajar maka pengadaan buku perpustakaan hendaknya mempertimbangkan kurikulum sekolah juga sesuai dengan tujuan pendidikan nasional dan untuk mengikuti perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK) yang maju pesat[3].

buku untuk keperluan pembelajaran, petugas perpustakaan harus melakukannya secara manual dengan cara penulisan di buku peminjaman. Agar pelayanan lebih efektif dan efisien perlu adanya pembenahan sistem pelayanan yang berawal dari manual berkembang menjadi sistem pelayanan dengan menggunakan program khusus, sehingga membutuhkan sistem informasi

perpustakaan berbasis IT. Agar sebuah perancangan menyediakan informasi tidak menyimpang dari tujuan sebenarnya[3].

Hal yang samapun sistem perpustakaan yang berjalan di SMP Negeri 3 Kota Bekasi masih bersifat konvensional, dimana pencarian, peminjaman, dan pengembalian masih menggunakan sistem pencarian secara manual, seperti sistem peminjaman dan pengembalian yang masih menggunakan sistem tulisan pada buku besar. Sering kali buku yang akan dipinjam oleh siswa tidak dapat diperoleh walaupun buku tersebut ada di perpustakaan itu. Hal ini terjadi karena sistem pencarian buku masih manual.

Oleh karena itu, dari masalah diatas dibuatlah suatu sistem pengolahan data perpustakaan untuk meningkatkan pelayanan bagi para murid disekolah tersebut dan keefisienan aktivitas kerja serta dapat menghasilkan sebuah informasi yang bersifat akurat.

Perubahan bentuk pengolahan data perpustakaan yang manual ke pengolahan data yang berbasis komputer menjadi solusi untuk mengatasi keterlambatan informasi dan kesulitan pengelolaan detail data koleksi buku-buku yang ada. Dengan perkembangan teknologi komunikasi data, sistem informasi perpustakaan sekolah dapat dibangun sebagai sistem informasi perpustakaan online berbasis web[4].

Sistem informasi perpustakaan adalah proses komputerisasi untuk mengolah data dalam suatu perpustakaan. Semua diproses menggunakan software tertentu seperti software pengolah database. Petugas perpustakaan dapat selalu memonitor tentang ketersediaan buku, daftar buku baru,

peminjaman buku dan pengembalian buku. Jadi dibandingkan dengan perpustakaan konvensional, sistem informasi perpustakaan lebih memudahkan pegawai perpustakaan dan pengguna perpustakaan dalam mengelola dan meminjam buku[5].

Sistem informasi perpustakaan ini dibuat dengan menggunakan software dreamweaver dan menggunakan database MySQL.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka perumusan permasalahan yang dapat disimpulkan oleh penulis dalam proposal tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

- 1) Bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan disekolahan?
- 2) Bagaimana cara menerapkan peminjaman dan pengembalian buku di Ma Raden ramat tidak dengan manual lagi (online) ?
- 3) Bagaimana cara memonitoring siswa di Ma Rden rahmat dalam meminjam dan mengembalikan buku diperpustakaan.

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian Berdasarkan dari uraian rumusan masalah diatas, maka penulis dapat menjelaskan tujuan dari penelitian tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang basis data yang terorganisir sehingga pada proses pencarian data dan pembuatan laporan bisa lebih cepat dan akurat.
2. Merancang sebuah sistem informasi yang dapat memaksimalkan pelayanan terhadap penyediaan informasi peminjaman dan pengembalian buku secara terkomputerisasi diperpustakaan.

3. Menggunakan media penyimpanan data (*Database*) yang bisa memuat datayang banyak dan jangka waktu lama.

1.4 Manfaat dari Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penelitian tugas akhir ini adalah :

1. Mempermudah dalam proses pelayanan perpustakaan, pendaftaran anggota, peminjaman dan pengembalian buku.
2. Dengan menggunakan *website* diharapkan dapat memperoleh informasi data dengan cepat dan akurat.
3. Mengurangi kesalahan - kesalahan transaksi.
4. Mempercepat dalam proses pencariandata buku, data anggota, data peminjaman dan pengembalian.

1.5 Sistematika Penulisan

Guna membantu kelancaran laporan Proposal Tugas Akhir ini, maka penulis akan mengemukakan sistematika penulisan sebagai kerangka dasar yang disusun dalam beberapa bab sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang penelitian, ruang lingkup, tujuandan manfaat penulisan, metodologi penulisan, dan sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas mengenai landasan teori – teori utama yang digunakan dalam menyusun tugas akhir, menguraikan definisi dalam penelitian tugas akhir, konsep dasar sistem yang berhubungan dengan informasi dan perhitungan perpajakan yang dibutuhkan oleh penulis dan lain – lain

BAB III METODE PENELITIAN

Dalam bab ini akan membahas tentang diagram alir penelitian, obyek penelitian, serta rancangan penelitian.

BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN

Untuk bab ini akan membahas tentang hasil perancangan sistem, analisa dan pembahasan program atau sistem tersebut.

BAB V PENUTUP

Bab ini akan menguraikan atau membahas akhir dari program yaitu berupa kesimpulan dan saran – saran yang membangun untuk kedepannya.

DAFTAR PUSTAKA

Mencantumkan setiap sumber teori ataupun penelitian sebelumnya yang digunakan, baik dari Tesis, Skripsi, Tugas Akhir, Buku, Majalah, Modul, dll



