

## DAFTAR PUSTAKA

- A'isyah, S. *Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Wordwall Terhadap Hasil Belajar Bahasa Arab Kelas III MIS Nurul Huda Mantuil Banjarmasin*. (Banjarmasin ; Universitas Islam Negeri Antasari , 2019)
- Anindyajati, Y. R. *Efektivitas Penggunaan Media Word Wall Untuk Meningkatkan Kosakata Berbasis Pelajaran Ipa Pada Siswa Tunarungu Kelas III SDLB SLB B YRTRW SURAKARTA Tahun Ajaran 2015/2016*. (Surakarta ; Universitas Sebelas Maret, 2016)
- Churota'ayun, Elisa dan Jacoboes Widjaja Kusuma. *Analisis Efektivitas Penggunaan Media Wordwall Dalam Mereview Kosakata Bahasa Mandarin Pada Pembelajaran Secara Daring Siswa Kelas 4 Di Sd Nation Star Academy Surabaya*. (Surabaya ; Prosiding SNITER Universitas Widya Kartika, 2022)
- Firqy Indriyani. *Efektivitas Penggunaan Media Wordwall Dalam Latihan Harian Matematika Materi Denah Dan Skala Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V Di SDN Menteng 03*. ( Jakarta ; Universitas Pendidikan Indonesia, 2022)
- Gusman, B. A. dkk. *Efektivitas Platform Wordwall pada Pembelajaran PAI di Madrasah Aliyah Negeri (MAN) pada Masa Pandemi*. (Yogyakarta ; Universitas Ahmad Dahlan Yogyakarta Indonesia, 2021)
- Hidayat, H. *Pengaruh Metode Inkuiri terhadap Hasil Belajar Ilmu Pengetahuan Alam Siswa Kelas V di SD Negeri 3 Dompu Tahun Pembelajaran 2020/2021*. (JagoMIPA: Jurnal Pendidikan Matematika Dan IPA, Volume 1 Nomor 2, 2021)
- Indriyanti, Firqy dkk. *Efektivitas Penggunaan Media Wordwall Dalam Latihan Harian Matematika Materi Denah dan Skala Terhadap Hasil Belajar Siswa di SDN Menteng 03* (Jakarta ; Jurnal Perseda Volume V, Nomor 3, Desember 2022 : 178-184 Universitas Pendidikan Indonesia, 2022)
- Kasa, Benediktus dkk. *Efektivitas Penggunaan Aplikasi Wordwall dalam Pembelajaran IPS Secara Daring (Online) di Kelas Tinggi Sekolah Dasar*. (Kupang ; Universitas Nusa Cendana, 2021)
- Lubis, Anggianna P. dan Ishaq Nuriadin. *Efektivitas Aplikasi Wordwall untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa dalam Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar* Volume 6 Nomor 4 Tahun 2022 Halaman 6884 – 6892.

(Jakarta ; Jurnal Basicedu Universitas Muhammadiyah Prof. Dr. Hamka, Indonesia, 2022)

Nurhamida, dan Fanny Mestyana Putri. *Efektivitas Penggunaan Aplikasi Wordwall Dalam Pembelajaran Daring (Online) Muatan PKN Pada Materi Hak Dan Kewajiban Terhadap Tumbuhan Kelas 4 Di SDN 16 Gunung Tuleh Pasaman Barat Sumatera Barat*. (Pasaraman Barat ; Jurnal Social, Humanities, and Education Studies (SHEs), 2020)

Pratama, F., Firman, & Neviyarni. *Pengaruh Motivasi Belajar IPA Siswa Terhadap Hasil Belajar*. (Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan, Volume 1 Nomor 3, 2019).

Putri, F. M. *Efektivitas Penggunaan Aplikasi Wordwall Dalam Pembelajaran Daring (Online) Matematika Pada Materi Bilangan Cacah Kelas 1 di MIN 2 Kota Tangerang Selatan, Skripsi*. (Jakarta ; UIN Syarif Hidayatullah Jakarta, 2020)

Ramadhani, M. *Efektivitas penggunaan media pembelajaran e-learning berbasis web pada pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi terhadap hasil belajar peserta didik kelas X SMA Negeri I Kalasan, Skripsi*, (Yogyakarta ; Universitas Negeri Yogyakarta, 2012).

Riyadi, A. A dkk. *Aktivitas Kegemaran Game Online dan Perilaku Siswa Madrasah Ibtidaiyah Hidayatul Mubtadiin Nglaban Loceret Nganjuk (Jombang ; Sumbula Jurnal Studi Keagamaan Sosial dan Budaya Volume 7, Nomor 2 Desember, 2022)*

Somayana, W. *Peningkatan Hasil Belajar Siswa melalui Metode PAKEM*. (Jurnal Pendidikan Indonesia, Volume 1 Nomor 3, 2020).

Arikunto, Suharsimi. *Prosedur Penelitian, Cetakan Ke 15*. (Jakarta: Rineka Cipta, 2014)

Farhaniah, Siti. *“Penerapan Media Berbasis Wordwall Untuk Meningkatkan Keaktifan Belajar Siswa Pada Pembelajaran Tematik Kelas V Sekolah Dasar Negeri 127 Kota Jambi.”* (UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi, 2021).

Fitri, Sulidar, Fahmi Dwisep Saputra, and Muhammad Taufiq. *“Pengaruh Penggunaan Smartphone Terhadap Minat Belajar Siswa SMK Negeri 1 Tasikmalaya.”* (JUPEIS: Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial 1(3):1, 2022).

- Haqiqi, Nur, and Benny Angga Permadi. "Pengaruh Penggunaan Media Komik Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Kelas III Tema I Subtema I Di Mi The Noor." (Jurnal Riset Madrasah Ibtidaiyah (JURMIA) 2(1):164–72, 2022).
- Kartika, S., Husni, Saepul, M. "Pengaruh Kualitas Sarana Dan Prasarana Terhadap Minat Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam." (Jurnal Penelitian Pendidikan Islam 7(1):113, 2019).
- Lestari, Rizki Dwi. "Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik Dalam Pembelajaran Daring Melalui Media Game Edukasi Wordwall Di Kelas IV SDN 01 Tanahbaya Tahun Pelajaran 2020/2021." (Jurnal Ilmiah Profesi Guru 02(02):1–6, 2021).
- Ningrum, C. C. "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Terhadap Minat Belajar Dan Hasil Belajar Siswa Di SD Negeri Kaliputih, Kec. Purwojati, Kab. Banyumas." (IAIN Purwokerto, 2021).
- Nugroho, Wahyu. Strategi Guru Dalam Memanfaatkan Pembelajaran Berbasis Digital Pada Kurikulum Darurat. Tulungagung: Akademisi dalam Lingkaran Daring, 2021).
- Nurkholis. "Pendidikan Dalam Upaya Memajukan Teknologi." (Jurnal Kependidikan 1(1):24–44, 2013).
- Putri, S. D., and D. E. Citra. "Problematika Guru Dalam Menggunakan Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran IPS Di Madrasah Ibtidaiyah Darussalam Kota Bengkulu." (IJSSE: Indonesian Journal of Social Science Education 1(1):49–55, 2019).
- Rini, Yuli Sectio. "Pendidikan: Hakekat, Tujuan, Dan Proses." (Universitas Negeri Jogjakarta, 2013).
- Sari, Prima Mutia, and Husnin Nahry Yarza. "Pelatihan Penggunaan Aplikasi Quizizz Dan Wordwall Pada Pembelajaran IPA Bagi Guru-Guru SDIT Al-Kahfi." (SELAPARANG Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan 4(2):195, 2021).
- Sudjana, Nana. Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar. (Bandung: Sinar Baru Algensindo, 2013).
- Sugiyono. Metode Penelitian Kuantitatif. (Bandung: Alfabeta, 2019).
- Supriyono. "Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD." (Edustream: Jurnal Pendidikan Dasar II(1):43–48, 2018).

Surbakti, Krista. "*Pengaruh Game Online Terhadap Remaja.*" (Jurnal Curere 01(01):28–38, 2017).

Susanto, Ahmad. *Teori Belajar Dan Pembelajaran Di Sekolah Dasar Edisi Pertama.* (Jakarta: Kencana Prenadamedia Group, 2016).