

DAFTAR PUSTAKA

- APJII (2024) 'Internet Indonesia', pp. 1–73.
- Bagaskoro, M.K. *et al.* (2021) 'Benchmarking Metode Rancang Bangun Waterfall Dan Pemodelan Berbasis Objek', *Jurnal Teknologi Informasi: Jurnal Keilmuan dan Aplikasi Bidang Teknik Informatika*, 15(2), pp. 132–140. Available at: <https://doi.org/10.47111/jti.v15i2.3000>.
- Chool, H.I.G.H.S. and Nhancement, F.L.E. (2009) 'a L Iterature R Eview', 6(10), pp. 46–52.
- Dr. Kusnendi, M.S. (2014) 'Konsep Dasar Sistem Informasi', *Konsep Dasar Sistem Informasi*, pp. 1–36.
- Ependi, U. (2018) 'Implementasi Model Scrum pada Sistem Informasi Seleksi Masuk Mahasiswa Politeknik Pariwisata Palembang', *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 3(1), pp. 49–55. Available at: <https://doi.org/10.30591/jpit.v3i1.640>.
- Haryana, K.M.S. (2019) 'Penerapan agile development methods dengan framework scrum pada perancangan perangkat lunak kehadiran rapat umum berbasis Qr-Code', *Jurnal Computech & Bisnis (e-Journal)*, 13(2), pp. 70–79.
- Jogiyanto Hartono, M. (2018) *Metoda pengumpulan dan teknik analisis data*. Penerbit Andi.
- Kadir, A. (2017) *Dasar Logika Pemrograman Komputer*. Elex Media Komputindo.
- Kalua, A.L. *et al.* (2024) 'Sistem Informasi Pendaftaran Beasiswa dan Jadwal Legalisir Berbasis Website Responsif (Studi Kasus: Dinas Pendidikan Sulawesi Utara)', *Journal of Information Technology, Software Engineering and Computer Science*, 2(2), pp. 58–74.
- Krisbiantoro, D. *et al.* (2021) *Dasar Pemrograman Web Dengan Bahasa HTML, PHP, dan Database MySQL*. Zahira Media Publisher.
- Moleong, L.J. (2017) *Metodologi Penelitian Kualitatif*.

- Muslihudin, M., Pramesta, A. and OFFSET, C.V.A. (no date) *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Penerbit Andi. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=2SU3DgAAQBAJ>.
- Myers, G.J., Sandler, C. and Badgett, T. (2011) *The art of software testing*. John Wiley & Sons.
- Noveandini, R., Wulandari, M.S. and Hakim, A. (2023) 'Penerapan Metode Scrum Pada Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Toko Sepatu Rabbani Shoes', *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi STI&K (SeNTIK)*, 7(1), pp. 192–198.
- Nur, M.I., Lamada, M.S. and Riska, M. (2021) 'Rancang Bangun Sistem Informasi Kegiatan Kemahasiswaan Jurusan Teknik Informatika Dan Komputer Berbasis Web', pp. 2–12.
- Prabowo, M. (2020) *METODOLOGI PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI*. LP2M Press IAIN Salatiga. Available at: <https://books.google.co.id/books?id=UI8dEAAAQBAJ>.
- Prasetio, A. (2014) *Buku sakti webmaster*. MediaKita.
- Pressman, A. (2012) *Designing architecture: The elements of process*. Routledge.
- Pressman, R.S. (2005) *Software engineering: a practitioner's approach*. Palgrave macmillan.
- Rachmad, Y.E. et al. (2023) *Rekayasa Perangkat Lunak*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Schwaber, K. and Sutherland, J. (2017) 'Metode Scrum', *Imperial Journal of Interdisciplinary Research (IJIR)*, 2(12), pp. 293–298. Available at: <https://www.scrumguides.org/docs/scrumguide/v2017/2017-Scrum-Guide-Indonesian.pdf>.
- Schwaber, K. and Sutherland, J. (2020) 'Panduan Definitif untuk Scrum: Aturan Permainan', *Scrum.Org*, (November), pp. 1–17.
- Shalahuddin, M. and Rosa, A.S. (2013) 'Rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek', *Bandung: Informatika* [Preprint].

Shiddiq, A. (2015) 'Tradisi Akademik Pesantren', *TADRIS: Jurnal Pendidikan Islam*, 10(2), p. 218. Available at: <https://doi.org/10.19105/tjpi.v10i2.826>.

Simplilearn (2023) *Agile vs Scrum: Know the Main Differences and Similarities*. Available at: <https://www.simplilearn.com/agile-vs-scrum-article> (Accessed: 18 March 2024).

Solichin, A. (2016) *Pemrograman web dengan PHP dan MySQL*. Penerbit Budi Luhur.

Sugiyono, S. (2016) 'Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, R&D', *Bandung: Alfabeta*, pp. 1–11.

Yin, R.K. (2018) 'Case study research and applications'. Sage Thousand Oaks, CA.

