

Daftar Pustaka

- Akmarina (2016). Pengaruh *Game Online* terhadap Efektifitas Berkomunikasi dalam keluarga di Kelurahan Swarga Bara Kota Sanggata Kabupaten Kutai Timur. *Jurnal. Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik*. Universitas Mulawarman Samarinda.
- Angela (2013). Pengaruh *Game Online* Terhadap Motivasi Belajar Siswa SDN 15 Kelurahan Sidomulyo Kecamatan Samarinda Ilir. *Jurnal. Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik*. Universitas Mulawarman Samarinda.
- Anhar (2014). Hubungan kecanduan *Game Online* dengan Keterampilan Sosial Remaja di 4 *Game Centre* di Kecamatan Klojen Kota Malang. Skripsi. Malang : Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Azizah (2013). Perilaku Moral dan Religiusitas Siswa Berlatar Belakang Pendidikan Umum dan Agama. *Jurnal. Jogja : Universitas Gadjad Mada*.
- Effendi (2014). Faktor Penyebab Bermain *Game Online* dan Dampak Negatifnya bagi Pelajar. Skripsi. Surakarta: Universitas Muhammadiyah.
- Fauziah (2013). Pengaruh *Game Online* Terhadap Perubahan Perilaku Anak SMP Negeri 1 Samboja. *Jurnal. Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik*. Universitas Mulawarman Samarinda.
- Herlina (2013). *Biliotherapy : Mengatasi Masalah Anak dan Remaja melalui Buku*. Bandung : Pustaka Cendekia Utama.
- Hudi (2017). Pengaruh Pengetahuan Moral terhadap Perilaku Moral pada Siswa SMP Negeri Kota Pekan Baru berdasarkan Pendidikan Orang Tua. *Jurnal Moral Kemasyarakatan*. STAI Nurul Falah Pekan Baru.
- Imamah (2019). Pengembangan Nilai Agama dan Moral Anak Usia Dini di Lingkungan Keluarga Perkotaan Semarang. Skripsi. Semarang : Universitas Islam Negeri Walisongo.
- Mudakhi (2017). Pengaruh *Game Online* Terhadap Motivasi Belajar Siswa. *Skripsi*. Jombang : Universitas Darul Ulum.
- Munawaroh (2017). Hubungan Antara Identitas Moral dengan Perilaku Moral pada Remaja. *Skripsi*. Surabaya : Universitas Islam Negeri Sunan Ampel.
- Nurlaela (2016). Dampak *Game Online* terhadap Moral Anak di Desa Malili Kecamatan Malili Kabupaten Luwu Timur. *Jurnal. Jurusan PPKn. FIS. Universitas Negeri Makassar*.
- Pratiwi, dkk (2012). Perilaku Adiksi *Game Online* ditinjau Dari Afikasi Diri Akademik dan Keterampilan Sosial pada Remaja Surakarta. *Jurnal. Fakultas Kedokteran. Universitas Sebelas Maret Surakarta*.

Rochmah (2011). Pengaruh Komunikasi *Interpersonal dan Loneliness* terhadap Adiksi *Game Online*. *Skripsi*. Jakarta : Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah.

Santoso, dkk (2017). Hubungan Kecanduan *Game Online* terhadap Penyesuaian Sosial pada Remaja. *Jurnal Humaniora Yayasan Bina Darma*.

